



# PROGRAMLAMA YAPISI



# ALGORİTMA ÖRNEKLERİ

- **Alan** =  $4\pi r^2$
- Girilen yarıçapa göre kürenin alanını hesaplayan prg.Algoritması
  1. Başla
  - 2.
  - 3.
  - 4.
  - 5.

- $A = \frac{4}{3}\pi r^3$

- Girilen yarıçapa göre kürenin hacmini hesaplayan prg.Algoritması

1. Başla

- 2.

- 3.

- 4.

- 5.

- Alan =  $2\pi r(r+h)$

- Girilen yarıçap ve yüksekliğe göre silindirin alanını hesaplayan program algoritması

1. Başla

- 2.

- 3.

- 4.

- 5.

- 6.

- $Hacim = \pi r^2 h$

- Girilen yarıçap ve yüksekliğe göre silindirin hacmini hesaplayan algoritma

1. Başla

- 2.

- 3.

- 4.

- 5.

- 6.



- Klavyeden Girilen 3 sayının ortalamasını hesaplayan prg.Algoritması

1. Başla

- 2.

- 3.

- 4.

- 5.

- 6.

- 7.